

	号外	定価 1部2円	新年度も1ヶ月経過。人員は足りていますか？分会基礎調査で職場実態の点検をしましょう。
	昭和34年4月1日 第3種郵便物認可	発行所 盛岡市内丸10番1号 岩手県庁内 岩手県職員労働組合	

4.26 地公共闘・19県人勤に向け人事委員会へ要請書提出

賃金・諸手当（通勤・住居）改善実現を

＝超勤縮減・会計年度任用職員制度導入の転換年＝

4月26日、岩手県地方公務員共闘会議（議長：佐藤淳一岩教組委員長）は、人事委員会が毎年実施する民間給与実態調査に当たり、人事委員会勧告に向けた要請書を熊谷人事委員長あて提出した。要請内容は次のとおり。

地公共闘の要請書には、①給与制度の総合的見直しの現給保障終了に伴う賃下げからの回復に向けた賃金改善策、②交通用具利用に係る70km以上の距離区分新設ほか諸手当負担解消（高速道路利用、住居手当）、③専門職種の処遇改善、④休暇制度の拡充（不妊治療への支援策等）、⑤超勤上限規定

等の遵守や課題の検証とともに、任命権者への更なる対策の徹底を求め、⑥会計年度任用職員制度の趣旨を踏まえた処遇・任用の改善などの19項目の要請書を提出し、現時点での見解を求めた。

菊池人事委員会事務局長は、「民間春闘も6年連続のベースアップで2%台の賃上げで推移。景気は緩やかに回復傾向にある」、要請した諸課題についても課題意識があり、人事委員会としても要請事項を人事委員に伝え、「勧告に向け必要な検討を進める」、「上半期は超勤

縮減、会計年度任用職員制度の重要な局面」とした。役員からは、「給与制度の総合的見直しの現給保障の終了で月額2,000円以上の賃下げ。高齢層のモチベーション維持の改善を」、「家賃負担が7万円以上。住居手当の改善を」等と訴え、勤務・労働条件改善について重ねて要請した。

県地公共闘は、秋の人事委員会勧告に向け、継続課題の具体的改善を求める署名行動等を実施し、取り組みを強化していく。



菊池人事委員会事務局長（左）に要請書を渡す佐藤議長



要請書の趣旨説明し、改善を求める地公共闘役員



回答する菊池事務局長

今年の願いを運動で実現させよう！ 要請書の重点事項はこれ！



①勤務意欲持てる賃金改善…現給保障者の賃金の回復を

「給与制度の総合的見直し」による現給保障が終了し、多くの高齢層職員が賃下げに陥った。昨年度の交渉では「人事委員会としても課題意識を持っている」、「各任命権者も対応をすべき」との姿勢も、具体的改善とは程遠い。このため、職務実態を踏まえた賃金改善とともに、賃上げ原資に関し、「給与制度の総合的見直しの現給保障の終了に伴い、較差の状況を踏まえ、中高年齢職員に適正配分すること」を要請。

②専門職種の処遇改善

獣医師の初任給改善は実現できたが、薬剤師をはじめ専門職種の人材確保が年々困難となっており、恒常的な人員不足が解消されていない。広大な県土であり、遠距離通勤や単身赴任が必要となる当県にあっては、給与面での一層の処遇改善がなければ人材確保は困難となる。専門職種に係る初任給格付け改善、手当改善（初任給調整手当等）の実現を求めていく。

③諸手当改善

これまでの県人勧闘争では、交通用具利用に係る遠距離通勤者の負担緩和のため 70 km以上の距離区分の新設を要望。人事委員会は「通勤実態や他県との均衡を踏まえ引き続き検討しなければならない」との見解を示しながらも、昨年も改善が実現されなかった。交通網の発達や家族の介護の事情等で遠距離通勤者が増加しており、今年こそ実現させる必要がある。高速道路利用及び交通機関利用に伴う駐車場料金の手当新設のほか、ガソリン価格の動向を踏まえた引上げも重要だ。

さらに、住居手当に関し、昨年の県人勧闘争では「人事院では住居手当の見直しを検討しており、引き上げとなる場合、県も引き上げを検討する余地がある」としている。20年以上水準が現状のままであり、今年こそ住居手当も改善させなければならない。

④休暇制度の拡充

不妊治療に係る支援策も重要だが、具体化できていない。昨年の県人勧闘争でも人事院の検討状況や他県の状況を踏まえ検討するとしたが、県独自の支援策を示すよう求める。

⑤長時間労働是正

これまでも県人事委員会報告で長時間労働是正に向けた対応を言及させ、今年度から超過勤務の上限が設定されたほか、客観的な勤務時間把握手法も導入。制度は設けられたが、超勤実態の検証を踏まえた職場改善につなげる必要がある。長時間労働是正と超勤手当の適正支給の観点から、人事委員会の労働基準監督権限の強化を継続して要請。

⑥会計年度任用職員制度

2020年4月から「会計年度任用職員」制度が新設され、給与等の条例は制定されたが、委細の賃金水準（格付け・昇給）・勤務労働条件の改善は今後。適正な任用に向けた対応を行うよう要請。